

'Meedoen met een wereldwijde Minecraft-pilot? Wij? Een kleine basisschool in Epe? Wow!', dacht Gillian Quanjer, locatieleider van de Hoge Weerdschool. Maar Rein Kroon, bovenschools ICT'er, meende het serieus. Het plan stond als een huis en de school werd één van de honderd scholen op de wereld die Microsoft Minecraft Education konden uitproberen in de praktijk.

Lego voor de digitale generatie

Leren met Minecraft

Minecraft Education is de educatieve variant van de razend populaire computergame Minecraft. In de game kan de speler een wereld (een realm) bouwen met behulp van vierkante blokken, door deze te programmeren. Het educatieve spel is (inmiddels) verkrijgbaar in een betaalde versie, maar moest eerst wereldwijd

worden getest. 'Meedoen met de Minecraft-pilot voor twee weken paste prima binnen ons Project Onderwijs in 2032', vertelt Gillian. 'Dus we hebben de stoute schoenen aangetrokken en de application ingevuld. Maar hoe konden we Microsoft overtuigen dat ze ons moesten kiezen, een schoolje op de Veluwe met 155 leerlingen?

We hebben het extra leuk gemaakt door aan de leerlingen van groep 7 en 8 te vragen of ook zij wilden vertellen waarom Minecraft zo leuk zou zijn op onze school. Dat hebben ze heel overtuigend gedaan, in het Engels.'

Het Project 2032, en natuurlijk vooral de deelname aan de wereldwijde pilot, was een kroon op het werk van de



schoolleiding en de leerkrachten, om de Hoge Weerdschool weer in één grote stap op de kaart te zetten. 'We kwamen uit de prehistorie', zegt Gillian met gevoel voor ironie. 'We zaten in een oud gebouw en de verhuizing naar een nieuwe vestiging liet maar op zich wachten. In de ICT

investeren kon eigenlijk niet, want steeds werd er gezegd: "Maar we gaan binnenkort verhuizen". Zo misten we telkens de slag.'

Maar in juni 2015 was het eindelijk zover en konden medewerkers en leerlingen overstappen naar een spiksplinternieuw schoolgebouw. De Hoge Weerdschool in Epe maakt deel uit van Stichting Proo, Primair openbaar onderwijs Noord-Veluwe. Rein Kroon is de bovenschools ICT'er. 'Rein is een geweldig bevlogen man', zegt Gillian. 'Samen met hem hebben we een plan opgesteld met onze visie op ICT en het onderwijs.' En met de introductie van digiborden en laptops met touchscreens op de school, kwam de ICT in ontwikkeling.

Minecraft for Education

Minecraft for Education is af te nemen in combinatie met Office 365 en Windows 10. Het spel is vooralsnog alleen beschikbaar in een Engelstalige versie.

Leerzaam

Deelnemen aan het project Minecraft Education werd een leuke, leerzame

maar ook intensieve ontdekkingsreis. Het spel is, in tegenstelling tot de consumentenversie, alleen te spelen op Windows 10. En zo ver was de school nog niet, er wordt gewerkt met Windows 8. 'Maar dankzij Rein konden we vijftien laptops van het Inspirium (educatiecentrum) gebruiken', vertelt ze. 'Dat was een geweldige oplossing.'

De school kreeg Minecraft Education ter beschikking voor vijftig leerlingen, door middel van vijftig accounts. Elke leerling moest inloggen met het eigen e-mailadres. Het inrichten van de accounts bleek nog een heel karwei. 'Het ging specifiek om de leerlingen uit groep 7 en 8. Maar toen de andere leerlingen er lucht van kregen, wilden ze ook allemaal meedoen. We hadden niet verwacht dat ook de kleintjes uit de onderbouw wilden meespelen. Na overleg hebben we besloten om de

jonge kinderen te koppelen aan de oudere. Zo ontstonden er teams van meerdere leerlingen per laptop. Op de laptops zelf gaven we aan welke laptop voor wie was, en ook wanneer. Dat werkte prima. De kinderen speelden steeds samen. De enige hobbel die zich toen nog voordeed, was dat de kinderen in elkaars wereld zaten. Dat is de bedoeling niet. Maar het bleek mogelijk om in één wereld ook weer een andere realm te maken, zo hebben we dat probleem opgelost.'

Verbeeldingskracht

Voor de leerkrachten zelf lag er ook een uitdaging: de opzet van de pilot was dat de leerkrachten zelf in het spel opdrachten zouden plaatsen. Maar daarvoor moet je zelf wel al behoorlijk vaardig zijn in het spelen met Minecraft. Marieke Harbers, leerkracht, vertelt: 'Minecraft is een complexe game met oneindig veel mogelijkheden. Het kost tijd om je er in te verdiepen en het goed

te kunnen spelen. Ik heb het me laten uitleggen door een leerling die er heel vaardig in was.' Zo kon ze op haar beurt de andere leerkrachten helpen en het spel begeleiden.

Het team koos voor een praktische oplossing en gaf de leerlingen de meer algemene opdracht om de school na te bouwen. 'Sommige jongens speelden thuis ook Minecraft en konden al heel veel', vertelt Marieke. 'Zij kregen dan weer de opdracht om de omgeving na te bouwen.'

Het werd iedereen al snel duidelijk waarom de kinderen het spel zo leuk vinden. 'Ze kunnen eindeloos hun fantasie gebruiken', zegt Marieke. 'Hun verbeeldingskracht kent geen grenzen. Het is lego voor de digitale generatie. Het zijn wel vooral de jongens die het bouwen en de techniek erachter leuk vinden.'

Opvallend is ook het gemak waarmee de kinderen in het Engels communiceren. 'En dan niet alleen schrijven, maar ook

het chatten ging ze heel goed af', zegt Gillian. Op een BIC-bijeenkomst bij APS IT-diensten lieten drie leerlingen van de school hun kunsten zien, en de aanwezige ICT'ers waren onder de indruk. En ook Microsoft liet weten heel verrast te zijn door het hoge niveau van een aantal kinderen.

Het Project 2032 duurde drie weken. Er werden ook workshops gehouden met (Levend) Programmeren en werken met de Beebot (een vloerrobot in de vorm van een gele auto). 'We hebben steeds de ouders er nadrukkelijk bij betrokken', stelt Gillian. 'Dat heeft heel goed gewerkt.'

'De kinderen kunnen eindeloos hun fantasie gebruiken met Minecraft Education.'

De opmars van ICT in het onderwijs op de Hoge Weerd is nu een echt een feit. 'Maar met ICT gaan de ontwikkelingen zo snel, er is altijd weer iets nieuws', zegt Gillian. 'Keuzes maken kan dan lastig zijn.' Vier leerkrachten, waaronder Marieke, volgen nu in elk geval de opleiding voor Digicoach, zodat de Hoge Weerdschool klaar staat voor een volgende stap. ●

Meer informatie:

De Hoge Weerdschool,
hogeweerdschool@stichtingproo.nl

